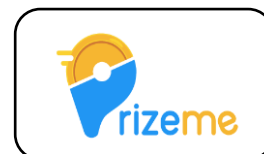




AIFI

Associazione Italiana del Private Equity,
Venture Capital e Private Debt

**Nome start up**

PRIZEME

Codice settoriale/settore

Codice: 26.2 - fabbricazione di computer e unita' periferiche

Anno di costituzione

2014

Data di avvio attività

2017

Numero addetti

4,5

Fatturato

0 – 10.000

Referente

Marco De Landro

Sito web

info@prizeme.it

Descrizione del progetto imprenditoriale *(attività svolta e principali caratteristiche del business – una sorta di executive summary)*

Prizeme è un innovativo sistema di marketing che utilizza logiche di gamification e loyalty per incrementare la visibilità dei propri clienti. Prizeme premia le operazioni eseguite all'interno dei negozi, aumentando così le interazioni con i clienti e arricchendone l'esperienza con un'innovativo sistema di gioco. Le azioni premiate sono i check-in, le foto e gli acquisti degli utenti, permettendo così di aumentare la visibilità delle attività convenzionate. L'obiettivo è creare un link tra mondo fisico e mondo virtuale.

Grazie ad una sezione dedicata dell'App., i negozi possono controllare le performance delle proprie attività e decidere in piena autonomia come interagire con gli utenti e quanto remunerare le azioni svolte. Il sistema riconosce automaticamente l'utente che compie operazioni, permettendo di remunerare solo le operazioni realmente fatte all'interno dello store.

L'app. coniuga inoltre varie logiche di gioco che permettono al cliente di creare missioni specifiche da far compiere agli utenti e, allo stesso tempo, di raccogliere dati essenziali per definire strategie di comunicazione sempre più precise.

Forme di protezione di prodotti/servizi o processi principali *(ad esempio: brevetti)*

Prizeme è un marchio registrato della SinAppSys S.r.L.

Informazioni sul team *(nome, ruolo e esperienza professionale e didattica dei componenti del team)*

Marco De Landro (1987) ha una laurea in economia; ha sfruttato l'opportunità di un'impresa familiare per lavorare come responsabile vendite B2B per noti marchi di moda. Poi, per la città di Napoli e di Calcutta (India), ha lavorato a progetti di innovazione sociale, di cooperazione e sviluppo del business.

In Prizeme si occupa dell'aspetto strategico e di sviluppo del business, occupandosi anche degli aspetti amministrativi e della strategia finanziario-aziendale.

Angelo Napolano (1986) è un software engineer. In passato Ha sviluppato applicazioni nel campo della sicurezza e della gestione di banche dati.

È il capo architetto e tecnico della piattaforma PRIZEME ed è grazie a lui che tutte le nuove features studiate dal team, vengono poi implementate sia su sistemi operativi ios che su Android.

Gianluca Astuti (1989) ha una laurea in Grafica e Web Design; è il volto e i colori della compagnia. Da poco ha iniziato a sviluppare competenze di software engineering.

Vincenzo Chianese (1978) è un ingegnere informatico; ha iniziato a lavorare in Accenture e come CTO in aziende che sviluppano applicazioni biometriche e di sicurezza ad alta tecnologia, diventando poi imprenditore nel campo del mobile e del gaming.

PRIZEME è la sua ultima creatura, in cui sta lavorando come CTO, dando le linee guida dello sviluppo strategico e mediando tra i clienti e il team tecnico.

Antonio Esposito (1963) Ricercatore e professore universitario in Italia, Giappone, Germania e Svizzera; il suo nome compare in circa 100 articoli pubblicati e 7 brevetti. La sua seconda vita professionale è nel mondo degli affari, come investment manager per incubatori tecnologici e come founder di aziende biometriche di alta tecnologia. Ha raccolto circa 30 milioni di fondi per le sue aziende.

In Prizeme lavora come business developer e si occupa di tutte le relazioni internazionali con investitori e partner commerciali.